**Spieleleiter kann Spiel erstellen**

Als ein Spieleleiter  
Möchte ich Quizspiele erstellen können  
Damit Spieler sich zu einem Quiz zusammen finden können

Angenommen ich bin als Spieleleiter eingeloggt  
Wenn ich den Button "Erstellen" klicke  
Sollen sich die Spieler mit dem Spiel verbinden können.

**Spieler kann sich mit Spiel verbinden**

Als ein Spieler  
möchte ich mich bei einem Spiel anmelden können  
um an dem Spiel teilzunehmen.

Angenommen ein Spiel mit einer vierstelligen Session ID wurde von Spielleiter erstellt  
Und ich habe sowohl meinen Namen als auch die ID angegeben  
Wenn ich auf "Anmelden" klicke  
Dann soll ich mit dem Spiel verbunden werden und mit 0 Punkten starten.

**Spielleiter kann Fragen aussuchen**

Als ein Spielleiter

Möchte ich aus diversen Fragenkatalogen wählen können und entscheiden können ob die Fragen ob die Fragen per Zufall oder in der Reihenfolge wie sie im Katalog stehen ausgewählt werden

Damit ich die Kontrolle über die zu stellenden Fragen habe.

Angenommen ein Spiel wurde von mir erstellt

Wenn ich auf „Fragenkatalog wählen“ klicke

Kann ich einen vorhandenen Fragenkatalog auswählen und außerdem die Option „Zufall“ wählen, falls die Fragen des Kataloges in zufälliger Reihenfolge (ohne sich zu wiederholen) gestellt werden sollen.

**Spielleiter kann Session-ID generieren**

Als ein Spieleleiter

möchte ich eine vierstellige Session-ID generieren (lassen) können

damit ich diese an andere Spieler weitergeben kann und damit nur zugelassene Spieler am Spiel teilnehmen können.

--??--

**Spielleiter sieht wenn Spieler Antwort getätigt haben**

Als ein Spielleiter

möchte ich angezeigt bekommen welche Spieler eine Antwort getätigt haben

damit ich die aktuelle Fragerunde gegebenenfalls eher beenden kann als vorgesehen und niemand unnötig warten muss.

Angenommen ein Spiel wurde erstellt und eine Fragerunde wurde gestartet

Wenn ein Spieler eine Antwort tätigt

Dann soll mir dieser Spieler auf dem Tablet angezeigt werden, ohne dabei seine gewählte Antwort mit anzuzeigen.

**Spieler kann über Namen identifiziert werden**

Als ein Spieler

Möchte ich einen Namen frei wählen können

Um über diesen Namen identifiziert werden zu können.

Angenommen ein Spiel ein Spiel existiert und ich kenne die Session-ID des Spieles

Wenn ich mich mit der Session-ID anmelde und einen Namen wähle den noch kein anderer Spieler gewählt hat

Dann soll mein gewählter Name akzeptiert werden und der Anmeldevorgang erfolgreich abgeschlossen werden.

**Spieler kann Antwort abgeben**

Als ein Spieler

Möchte ich eine Antwort wählen und diese solange ändern können bis der Spielleiter die Fragerunde beendet

Damit ich eventuell ungewollte Antworten korrigieren kann.

Angenommen ein Spiel existiert und eine Fragerunde läuft

Wenn ich eine Antwort wähle und diese solange ändere bis der Spielleiter die Fragerunde beendet

Dann soll meine zuletzt gewählte Antwort die endgültige Antwort sein, an den Spielleiter übermittelt werden und in die Bewertung einfließen (vorher gewählte Antworten bis zur letzten sollen ignoriert werden).